AQP Game & Cosplay: bases del concurso

Octubre de 2026 · Coordinación AQP GameFest 2026

Bases del concurso

CONCURSO DE COSPLAY · AQP Game & Cosplay 2026

1. Descripción. El Concurso de Cosplay es una actividad de AQP GameFest 2026, organizado por la Municipalidad Provincial de Arequipa. Está abierto a todo público y de temática libre, con un puntaje adicional para quienes interpreten a un personaje de videojuegos.

2. Fecha y lugar.

- Domingo 8 de noviembre de 2026, 3:00 pm.
- Anfiteatro del Complejo Cultural Ateneo, Arequipa.
- Los participantes deben presentarse media hora antes (2:30 pm) para registrar su asistencia.

3. Inscripción.

- Mediante el formulario disponible en www.aqpgamefest.com.
- Se aceptan inscripciones hasta el jueves 5 de noviembre. Pasada esa fecha, incluido el día del concurso, la inscripción queda sujeta a cupos disponibles.
- Cupo máximo: 20 participantes, por orden de inscripción.
- En el formulario se indicará el nombre del participante, el personaje y su obra de origen, y si es un grupo, sus integrantes.

4. Participantes.

- Una sola categoría, individual o grupal. Los grupos compiten como un solo participante y reciben un solo premio.
- Los menores de edad deben asistir con un apoderado.

5. Presentación en escenario.

- Cada participante tiene un máximo de 1 minuto en el escenario.
- Música o audio: solo se permite música libre de derechos de autor o de producción propia. Si se usará, se debe enviar el enlace del audio en el formulario de inscripción. La organización lo descargará y lo tendrá listo el día del concurso, por lo que no es necesario llevar USB u otros dispositivos.

6. Reglas.

- Las armas y el atrezo deben ser de utilería, sin punta ni filo.
- Está prohibido el uso de líquidos, confeti y fuego.
- El contenido debe ser apropiado para público familiar.
- La organización podrá descalificar a quien incumpla las reglas o tenga un comportamiento inapropiado.
- Los participantes autorizan el uso de su imagen en fotos y videos del concurso para difusión del evento.

7. Criterios de evaluación.

Criterio	Puntos
Construcción del traje	30
Interpretación en escenario	30
Creatividad	20
Fidelidad al personaje	20
Extra: personaje de videojuegos	+10

Puntaje máximo: 110 puntos.

8. Jurado. Estará conformado por tres cosplayers con trayectoria. Su decisión es inapelable.

9. Premios.

- 1.er puesto: S/ 200 + premio sorpresa.
- 2.º puesto: S/ 100 + premio sorpresa.
- 3.er puesto: S/ 50 + premio sorpresa.

Los premios serán entregados por Grupo Upgrade, auspiciador del concurso, durante la premiación.

10. Contacto. José Canales: 959 185 052.